

## Unité 3 : La programmation Logo

### Cours n° 10 : la production et la gestion d'un Programme dans XLOGO

#### 1- Structure d'un programme dans XLOGO :

Un programme dans XLOGO peut être sous les formes suivantes :

- Une procédure délimitée par les mots « pour » et « fin »
- L'appel à un ensemble de procédures simple ou paramétrées
- Une procédure qui contient plusieurs instructions et l'appel à d'autres procédures.

#### 2- Production d'un programme XLOGO :

Pour réaliser un programme bien réussi dans XLOGO, il faut respecter certaines règles :

##### 1- L'analyse de la tâche à réaliser :

Il faut bien réfléchir comment procéder pour réaliser une tâche, cette analyse aide à :

- Structurer le programme.
- Déterminer les paramètres, les primitives, les couleurs, les traits qui seront utilisés dans votre programme.

##### 2- L'écriture du programme :

On écrit un programme initial sur le logiciel « XLOGO » basé sur l'analyse qu'on a faite et on teste l'exécution.

On corrige s'il y a des erreurs dans mon programme afin d'avoir un résultat typique à la tâche demandée.

##### 3- L'ajout de commentaires :

Après l'écriture d'un programme, il est possible d'oublier le rôle de chaque instruction ou procédure qui le constitue, pour cela il est nécessaire d'ajouter des commentaires afin de faciliter la lisibilité de votre programme.

##### 4- La sauvegarde :

Le programme que vous avez fait est le résultat d'un bon travail, alors il ne faut pas le perdre, pour cela on doit le sauvegarder c'est-à-dire l'enregistrer dans notre disque dur.

#### 3- L'enregistrement et l'ouverture d'un programme :

Je peux enregistrer mes programmes dans mon disque dur, en faisant :

« Fichier » → « enregistrer sous » → je choisis le dossier dans la boîte de dialogue qui apparaît → je donne un nom à mon programme → je clique sur « enregistrer ».

Je peux aussi ouvrir un programme déjà enregistré, en faisant :

« Fichier » → « ouvrir » → choisir le dossier qui contient le fichier de mon programme → je clique sur le nom de fichier → je clique sur ouvrir.

#### 4- Des primitives pour gérer mes fichiers :

##### 1- La primitive « catalogue »

Cette primitive permet de donner la liste du contenu du répertoire courant.

##### 2- La primitive « saved »

**Exemple : sauved " exercice.lgo**

**enregistre dans le fichier « exercice.lgo » l'ensemble des procédures définies actuellement.**

**3- La primitive « sauve »**

**Exemple : sauve " exercice.lgo [proc1 proc2]**

**Enregistre dans le fichier « exercice.lgo » les procédures « proc1 » et « proc2 »**

**4- La primitive « ramene » :**

**Exemple : ramene " exercice.lgo**

**Ouvre le fichier « exercice.lgo**

**5- La primitive « chargeimage »**

**Exemple : chargeimage " fleur.jpg**

**Affiche le fichier image « fleur .jpg»**

**Si le fichier désiré se trouve dans un autre dossier il faut ouvrir ce dossier en utilisant la primitive « frep »**

**Exemple : frep" C:\\mes\_photos**

**[www.9alami.com](http://www.9alami.com)**